

GUIDA ALL'INSTALLAZIONE

0) Premessa

Questo "Add-on per FS9" è il frutto del lavoro di due anni, svolto da "appassionati dilettanti" e reso liberamente disponibile a tutti gli amanti del volo virtuale e del Lago di Como.

In grandi numeri, si compone di 17 scenari base, 8 scenari opzionali, un pacchetto di Traffico AI e una flotta di battelli naviganti.

La struttura dell'opera è relativamente complessa, richiedendo l'utilizzo di ulteriori pacchetti applicativi accessori, quali :

- Itacoast2 (linee di costa italiane)
- TreePlanter (extra librerie di piante)
- Mesh Europa Occidentale per FS9 (elevazione terreno, Italia inclusa)
- Libreria oggetti (libreria particolare)

Per quanto sopra detto, pensiamo che questa guida all'installazione possa aiutare sia gli utenti poco pratici che quelli più pratici ... "che però non leggono mai i file Readme"!

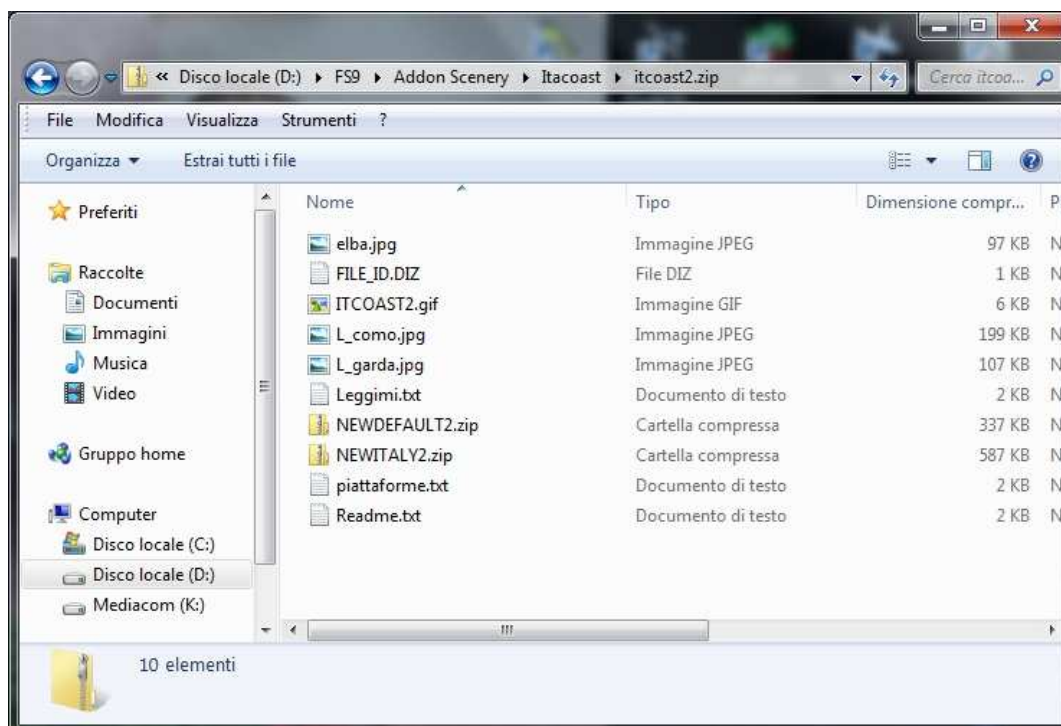
1) OPERAZIONI DI SCARICO ED INSTALLAZIONE PACCHETTI ACCESSORI

1.1) Itacoast2

1.1.1) Scaricare "Itacoast2.zip" (LINEE DI COSTA ITALIANE VERSIONE 2 08/08/2004) e del relativo "ITAC2.zip" (COSTE ITALIANE VERSIONE 2 - PATCH 1), disponibili in diverse librerie

(es: <http://mazzokan.altervista.org/FAQ.htm>, <http://www.flightsim.com/>
<http://www.flightsim.com/file.php?cm=SEARCH1&fsec=0&fname=ITCOAST2.ZIP>)

Esplodere i files compressi ottenendo:



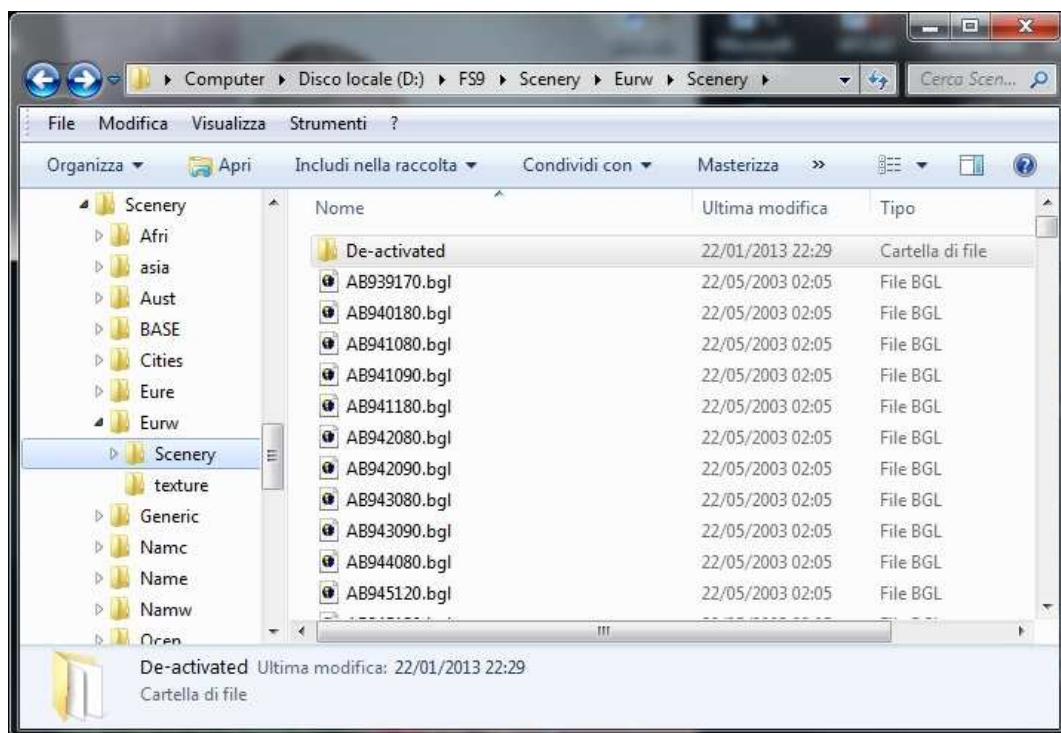
1.1.2) leggere attentamente e seguire le istruzioni del file “leggimi.txt” e in particolare :

E' NECESSARIO PRIMA DISATTIVARE I SEGUENTI FILE DI DEFAULT:

\FS2004\Scenery\Eurw\Scenery

HP950150.BGL	HL950150.BGL
HP950160.BGL	HL950160.BGL
HP950170.BGL	HL950170.BGL
HP950180.BGL	HL950180.BGL
HP951150.BGL	HL951150.BGL
HP951160.BGL	HL951160.BGL
HP951170.BGL	HL951170.BGL
HP951180.BGL	HL951180.BGL
HP951190.BGL	HL951190.BGL
HP952160.BGL	HL952160.BGL
HP952170.BGL	HL952170.BGL
HP952180.BGL	HL952180.BGL

Per
“disattivare”
i file senza
cancellarli,
basta creare
all'interno
della cartella
\FS2004\Sce
nery\Eurw\Sc
enery
un'ulteriore
cartella (es.
De-activated)
e spostare qui
dentro i file
che si devono
disattivare.



1.1.3) esplodere il file NEWDEFAULT2.zip, ottenendo 24 file .bgl che devono essere posti nella cartella \FS2004\Scenery\Eurw\Scenery; questi files vanno a sostituire quelli che sono stati disattivati.

1.1.4) esplodere il file NEWITALY2.zip, ottenendo 280 file .bgl che devono essere posti in una qualsiasi cartella Scenery attiva nel simulatore o creando/attivando una apposita (es. \FS2004\Addon Scenery\Itacoast avendo cura di attivarla in FS9)

1.1.5) esplodere il file PATCH1.zip, ottenendo 31 file .bgl che devono essere posti come detto sopra, sostituendo i corrispondenti se già presenti.

1.1.6) NOTA: nello scenario ITAC2_P1 è presente uno scenario relativo allo scalo di Como, file "COMO_LILY.BGL"

- se si vuole mantenere questo scenario OCCORRE rimuovere (basta toglierlo dalla cartella Scenery) il file "LILY_Como Idroscalo.BGL" presente nella cartella Scenery di "VFR of Lario - Como lake, Italy" (scenario A1 del progetto VFR sul Lario)

- se invece si vuole installare integralmente il nuovo scenario LagoComo_A1, basterà lasciare "LILY_Como Idroscalo.BGL" nella cartella Scenery e rimuovere "COMO_LILY.BGL"

1.2) TreePlanter

1.2.1) portarsi nel sito <http://gianp.altervista.org> , poi nella sezione "My old works for FS2004" e quindi in "GianP's FS9 libraries (trees, etc.)".

1.2.2) scaricare i file "Agen_XTrees_lib9_2.zip" e "GGv3_XTrees_lib9_0.zip"

1.2.3) installare "Agen_XTrees_lib9_2" esplodendo il file .zip e seguendo le istruzioni nel file Readme, di cui in particolare:

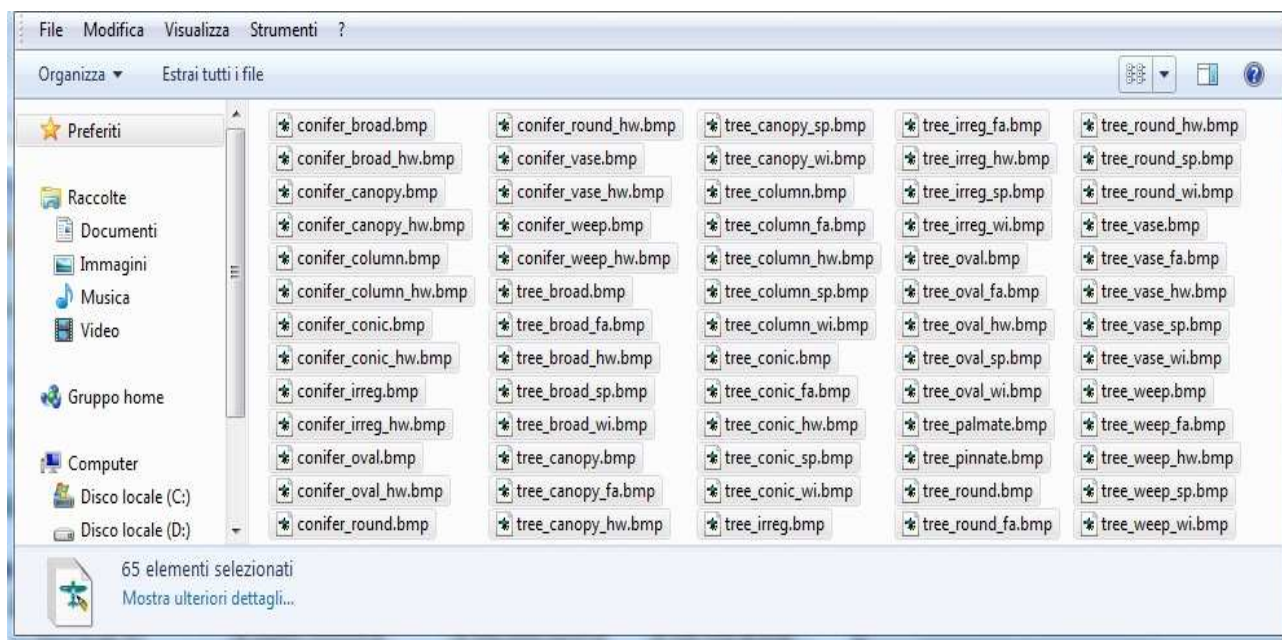
1.2.3.1) trovare e disattivare le versioni precedenti della libreria, se presenti "Agen_XTrees_lib9_1.BGL" oppure "Agen_XTrees_lib9.BGL".

1.2.3.2) scaricare unicamente il file "Agen_XTrees_lib9_2.bgl" ponendolo in \FS2004\Scenery\Generic\Scenery (consigliato) oppure \FS2004\Addon Scenery\Scenery o in qualsiasi altra cartella Scenery attiva

Avvertenza: evitare copie duplicate della libreria installata: è importante avere installato UNO SOLO dei seguenti file:

Agen_XTrees_lib9.BGL; Agen_XTrees_lib9_1.BGL; Agen_XTrees_lib9_2.BGL

1.2.4) accertarsi di disporre dei file relativi alla libreria "trees_v3.zip" delle piante di Gerrish Gray e, se mancanti, scaricarli e porli in una cartella Texture attiva (\FS2004\Texture, consigliato) (http://simviation.com/1/download-file?file=trees_v3.zip&fileId=24269)



1.3) Mesh Europa Occidentale

1.3.1) se si dispone unicamente lo standard di FS9, occorre aggiungere un pacchetto di elevazioni che porterà il simulatore ad una visione delle elevazioni più vicino alla realtà.

1.3.2) Il progetto VFR sul Lario è stato realizzato utilizzando le elevazioni dell'Europa Occidentale per FS9 di Daniele Lanfranchi, che sono liberamente disponibili in rete (portale Tuttovola).

(https://www.dropbox.com/s/t6cubp26dw3h045/Elevazione%20Terreno_RT.pdf)

Scaricare, installare e attivare l'applicazione come da istruzioni

1.3.3) se si dispone già di pacchetti aggiuntivi delle elevazioni (es. UTE, UTx, ecc) non dovrebbe essere necessario quanto al punto precedente, anche se NON E' STATA verificata la compatibilità da parte degli Autori. Diversi utenti hanno comunque confermato di non aver riscontrato particolari controindicazioni.

1.4) Libreria oggetti "dva51"

1.4.1) Questa particolare libreria (non necessita di texture aggiuntive, utilizzando quelle standard di FS9, accessibile in rete e aggiornata nel tempo) è frequentemente utilizzata negli scenari del progetto VFR sul Lario, oltre che essere utilizzabile per creare propri scenari.

(https://dl.dropboxusercontent.com/u/38829151/FS9/SBuilder/How%20to%20update_Come%20aggiornare.pdf)

1.4.2) Scaricare, installare ed accedere all'applicazione come dalle istruzioni

(<http://library.avsim.net/zipdiver.php?DLID=169346>)

1.4.3) Se non si desidera utilizzarla per creare propri scenari, basta scaricare i file .bgl dai link seguenti: questi 2 file vanno posti in una cartella Scenery attiva (consigliato \FS2004\Addon Scenery\Scenery)

https://dl.dropboxusercontent.com/u/38829151/FS9/SBuilder/obj_LIB_houses.BGL

https://dl.dropboxusercontent.com/u/38829151/FS9/SBuilder/LIB_others.BGL

2) OPERAZIONI DI SCARICO ED INSTALLAZIONE DEGLI SCENARI DI “VFR SUL LARIO”



2.1) Scenario A1 – Como (versione revisionata)

2.1.1) Scaricare il file .zip ed installare come da istruzioni riportate nel Readme_leggimi
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=181345>)

2.2) Scenario B1 (versione revisionata)

2.2.1) Scaricare il file .zip ed installare come da istruzioni riportate nel Readme_leggimi
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=18137>)

2.3) Scenario C1 (versione revisionata)

2.3.1) Scaricare il file .zip ed installare come da istruzioni riportate nel Readme_leggimi
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=181432>)

2.4) Scenario B2 (versione revisionata)

2.4.1) Scaricare il file .zip ed installare come da istruzioni riportate nel Readme_leggimi
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=181463>)

2.5) Scenario C2 (versione revisionata)

2.5.1) Scaricare il file .zip ed installare come da istruzioni riportate nel Readme_leggimi
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=181501>)

2.6) Scenario D1 (versione revisionata)

2.6.1) Scaricare il file .zip ed installare come da istruzioni riportate nel Readme_leggimi
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=181588>)

2.7) Scenario D2 (versione revisionata)

2.7.1) Scaricare il file .zip ed installare come da istruzioni riportate nel Readme_leggimi
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=181602>)

2.8) Scenario E2 (versione revisionata)

2.8.1) Scaricare il file .zip ed installare come da istruzioni riportate nel Readme_leggimi
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=181639>)

2.9) Scenario F1

2.9.1) Scaricare il file .zip ed installare come da istruzioni riportate nel Readme_leggimi
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=173901>)

2.10) Scenario F2

2.10.1) Scaricare il file .zip ed installare come da istruzioni riportate nel Readme_leggimi
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=174767>)

2.11) Scenario E1

2.11.1) Scaricare il file .zip ed installare come da istruzioni riportate nel Readme_leggimi
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=175122>)

2.12) Scenario C3

2.12.1) Scaricare il file .zip ed installare come da istruzioni riportate nel Readme_leggimi
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=176766>)

2.13) Scenario B3

2.13.1) Scaricare il file .zip ed installare come da istruzioni riportate nel Readme_leggimi
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=177442>)

2.14) Scenario B4

2.14.1) Scaricare il file .zip ed installare come da istruzioni riportate nel Readme_leggimi
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=179318>)

2.15) Scenario A4

2.15.1) Scaricare il file .zip ed installare come da istruzioni riportate nel Readme_leggimi
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=179780>)

2.16) Scenario A3

2.16.1) Scaricare il file .zip ed installare come da istruzioni riportate nel Readme_leggimi
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=180385>)

2.17) Scenario A2

2.17.1) Scaricare il file .zip ed installare come da istruzioni riportate nel Readme_leggimi
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=180929>)

2.18) ULTERIORI PACCHETTI OPZIONALI

2.18.1) AI Traffic

2.18.1.1) Scaricare il file .zip ed installare come da istruzioni riportate nel Readme_leggimi
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=177643>)

2.18.2) Scenario B1 v2 (Villa Pliniana)

2.18.2.1) Scaricare il file .zip ed installare come da istruzioni riportate nel Readme_leggimi
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=181964>)

2.18.3) La Flotta del Lario

2.18.3.1) Scaricare il file .zip ed installare come da istruzioni riportate nel Readme_leggimi
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=182420>)

2.18.4) Il Piro scafo Patria

2.18.4.1) Scaricare il file .zip ed installare come da istruzioni riportate nel Readme_leggimi
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=182823>)

Si ringrazia anticipatamente per l'interesse oltre che per tutti i commenti e le segnalazioni che ci verranno trasmesse (dva51@libero.it)

Buon volo a vista sul Lago di Como

VFR on Lario for Flight Simulator 2004 (FS9)

(https://dl.dropboxusercontent.com/u/38829151/FS9/VFR%20on%20Lario_17.pdf)

INSTALLATION GUIDE

0) Introduction

This "add-on for FS9" is the result of two years work, done by "enthusiastic amateurs" and freely available to all lovers of the virtual flight and the Lake of Como too.

In main numbers, it is made with 17 basic sceneries, 8 optional ones, an AI traffic and a fleet of sailing boats.

The structure of the work is a bit complex, requiring the use of additional applications, such as:

- Itacoast2 (Italian coast lines)
- TreePlanter (extra libraries plants)
- Mesh for FS9 Western Europe (elevation terrain, including Italy)
- Object Library (special library)

For the above matters, we think that this installation guide will help both un-skilled users and the skilled ones ... "that never read the readme file!"

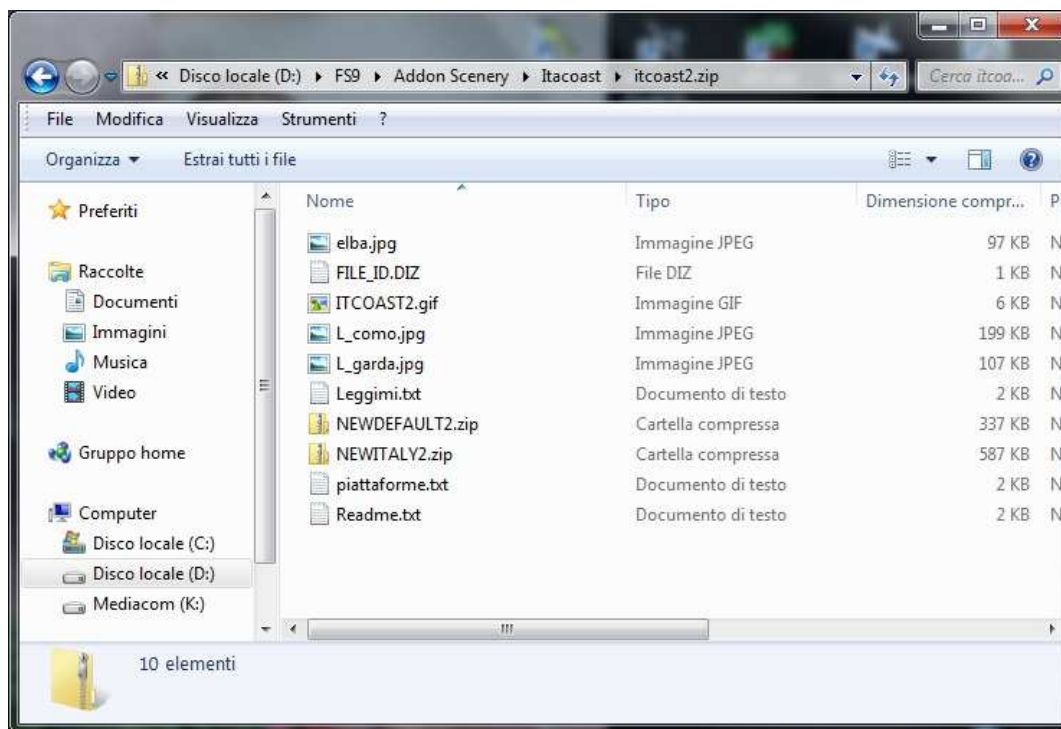
1) UNLOADING AND INSTALLATION OF ACCESSORIES

1.1) Itacoast2

1.1.1) Download "Itacoast2.zip" (COAST LINES OF ITALIAN VERSION 2 of 08/08/2004) and the related "ITAC2.zip" (COAST LINES OF ITALIAN VERSION 2 - PATCH 1), available on network

(es: <http://mazzokan.altervista.org/FAQ.htm>, <http://www.flightsim.com/>
<http://www.flightsim.com/file.php?cm=SEARCH1&fsec=0&fname=ITCOAST2.ZIP>)

Unzip the zip files obtaining:



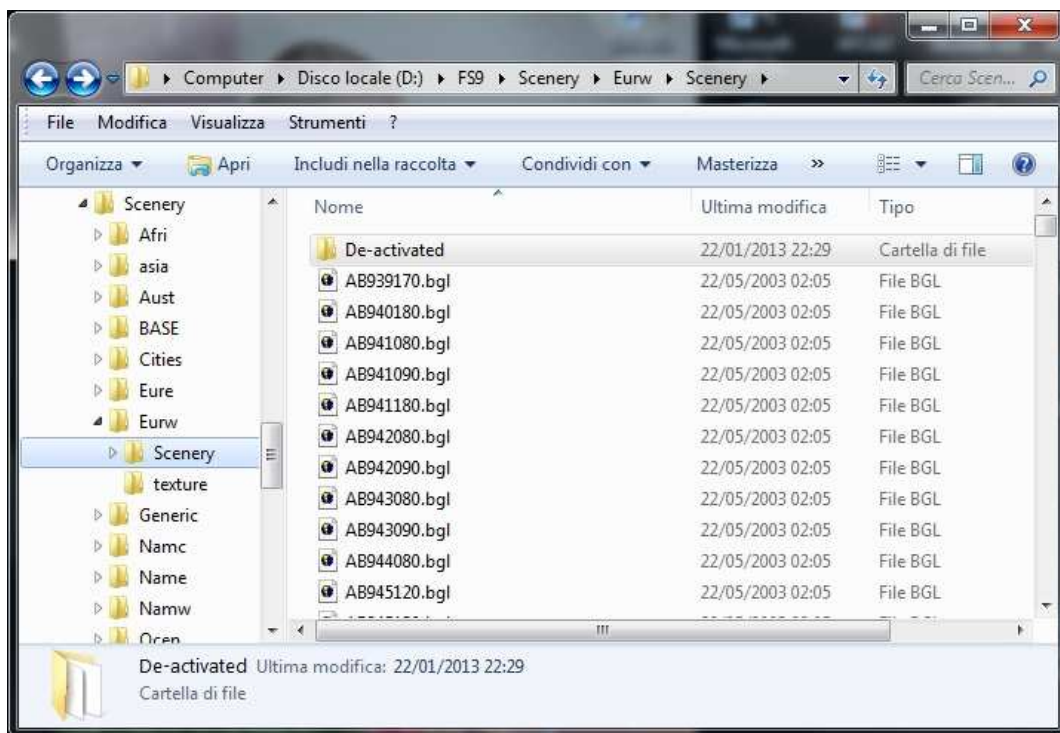
1.1.2) you have to read carefully and follow the instruction in the “readme.txt” file, mainly where:

FIRST OF ALL YOU HAVE TO DE-ACTIVATE THE FOLLOWING DEFAULT FILES:

\FS2004\Scenery\Eurw\Scenery

HP950150.BGL	HL950150.BGL
HP950160.BGL	HL950160.BGL
HP950170.BGL	HL950170.BGL
HP950180.BGL	HL950180.BGL
HP951150.BGL	HL951150.BGL
HP951160.BGL	HL951160.BGL
HP951170.BGL	HL951170.BGL
HP951180.BGL	HL951180.BGL
HP951190.BGL	HL951190.BGL
HP952160.BGL	HL952160.BGL
HP952170.BGL	HL952170.BGL
HP952180.BGL	HL952180.BGL

To “de-activate” the files avoiding to delete them, it is sufficient to create, inside the folder \FS2004\Scenery\Eurw\Scenery, a new folder (i.e. De-activated) placing inside it the files to be de-activated.



1.1.3) Unzip the file NEWDEFAULT2.zip, getting 24.bgl files, to be placed inside the folder \FS2004\Scenery\Eurw\Scenery; these files will substitute the de-activated one.

1.1.4) Unzip the file NEWITALY2.zip, getting 280.bgl files to be placed inside any Scenery folder duly active on simulator, or making/activating a specific one.

(i.e. \FS2004\Addon Scenery\Itacoast taking care to active it inside FS9)

1.1.5) Unzip the file PATCH1.zip, getting 31 .bgl files that have to be placed as mentioned on above, substituting the previous ones if any.

1.1.6) Remark: ITAC2_P1 contains a scenery related to Como water runway, file "COMO_LILY.BGL"

- if you like to keep this scenery YOU MUST de-activate (simply moving out it from Scenery folder) the file "LILY_Como Idroscalo.BGL" that you find inside Scenery folder of "VFR of Lario - Como lake, Italy" (scenery A1 of VFR on Lario project)

- but, if you want to fully install the new scenery LagoComo_A1, it will be sufficient to leave "LILY_Como Idroscalo.BGL" inside the Scenery folder and de-activate the "COMO_LILY.BGL" file.

1.2) TreePlanter

1.2.1) go to <http://gianp.altervista.org>, then in section "My old works for FS2004" and to "GianP's FS9 libraries (trees, etc.)".

1.2.2) download the files "Agen_XTrees_lib9_2.zip" and "GGv3_XTrees_lib9_0.zip"

1.2.3) install "Agen_XTrees_lib9_2" by unzipping the .zip and following the instructions of Readme file, and mainly:

1.2.3.1) find and deactivate the previous release of the library, if any "Agen_XTrees_lib9_1.BGL" and/or "Agen_XTrees_lib9.BGL".

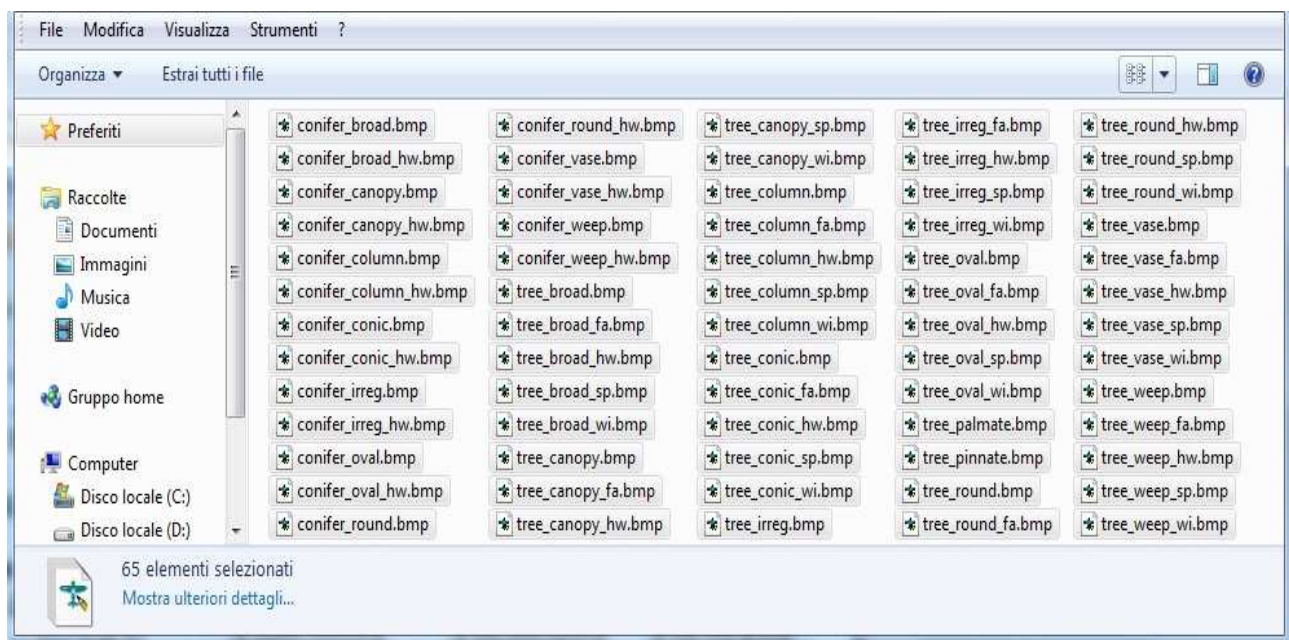
1.2.3.2) download only the file "Agen_XTrees_lib9_2.bgl" by placing it \FS2004\Scenery\Generic\Scenery (suggestion) or \FS2004\Addon Scenery\Scenery or inside any other Scenery active folder.

Remark: avoid to duplicate the installed library: it is important to have installed ONLY ONE of the following files:

Agen_XTrees_lib9.BGL; Agen_XTrees_lib9_1.BGL; Agen_XTrees_lib9_2.BGL

1.2.4) verify to have the files of the library "trees_v3.zip" related to the trees by Gerrish Gray and, if missed, download/put them in a Texture active folder (\FS2004\Texture, suggestion)

(http://simviation.com/1/download-file?file=trees_v3.zip&fileId=24269)



1.3) Mesh West Europe

1.3.1) The user that have the FS9 standard mesh, MUST add a mesh package that will bring the simulator view closed to the real elevations view.

1.3.2) The project VFR on Lario was done by using the elevation meshes of West Europe for FS9 by Daniele Lanfranchi, free for all on network (Tuttovola portal).

(https://dl.dropboxusercontent.com/u/38829151/FS9/Elevazione%20Terreno_E.pdf)

Download, install and activate the application, following the instruction

1.3.3) If you already have an extra add-on elevation (i/e. UTE, UTx, etc) should not be necessary as the previous paragraph; let you know the authors DID NOT verify the compatibility. Anyway several users have however confirmed that it had found no particular contraindications.

1.4) Object library “dva51”

1.4.1) This smart library (it not need any extra texture, using the FS9 standard ones, free available in network and updated in real time) is frequently used inside the sceneries of VFR on Lario, in addition to be used to create your own sceneries.

(https://dl.dropboxusercontent.com/u/38829151/FS9/SBuilder/How%20to%20update_Come%20aggiornare.pdf)

1.4.2) Download, install and activate the application, following the instruction

(<http://library.avsim.net/zipdiver.php?DLID=169346>)

1.4.3) If you don't want to use this library to create your own sceneries, it is enough to download the .bgl files from the following links: put these 2 files inside a Scenery active folder (suggested \FS2004\Addon Scenery\Scenery)

https://dl.dropboxusercontent.com/u/38829151/FS9/SBuilder/obj_LIB_houses.BGL

https://dl.dropboxusercontent.com/u/38829151/FS9/SBuilder/LIB_others.BGL

2) UNLOADING AND INSTALLATION OF THE SCENERIES OF “VFR SUL LARIO” PROJECT



2.1) Scenery A1 – Como (revised version)

2.1.1) Download the .zip file and install following the instruction of Readme file
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=181345>)

2.2) Scenery B1 (revised version)

2.2.1) Download the .zip file and install following the instruction of Readme file
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=18137>)

2.3) Scenery C1 (revised version)

2.3.1) Download the .zip file and install following the instruction of Readme file
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=181432>)

2.4) Scenery o B2 (revised version)

2.4.1) Download the .zip file and install following the instruction of Readme file
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=181463>)

2.5) Scenery C2 (revised version)

2.5.1) Download the .zip file and install following the instruction of Readme file
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=181501>)

2.6) Scenery D1 (revised version)

2.6.1) Download the .zip file and install following the instruction of Readme file
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=181588>)

2.7) Scenery D2 (revised version)

2.7.1) Download the .zip file and install following the instruction of Readme file
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=181602>)

2.8) Scenery E2 (revised version)

2.8.1) Download the .zip file and install following the instruction of Readme file
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=181639>)

2.9) Scenery o F1

2.9.1) Download the .zip file and install following the instruction of Readme file
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=173901>)

2.10) Scenery F2

2.10.1) Download the .zip file and install following the instruction of Readme file
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=174767>)

2.11) Scenery E1

2.11.1) Download the .zip file and install following the instruction of Readme file
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=175122>)

2.12) Scenery C3

2.12.1) Download the .zip file and install following the instruction of Readme file
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=176766>)

2.13) Scenery B3

2.13.1) Download the .zip file and install following the instruction of Readme file
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=177442>)

2.14) Scenery B4

2.14.1) Download the .zip file and install following the instruction of Readme file
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=179318>)

2.15) Scenery A4

2.15.1) Download the .zip file and install following the instruction of Readme file
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=179780>)

2.16) Scenery A3

2.16.1) Download the .zip file and install following the instruction of Readme file
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=180385>)

2.17) Scenery A2

2.17.1) Download the .zip file and install following the instruction of Readme file
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=180929>)

2.18) *ADDITIONAL OPTION PACKAGES*

2.18.1) AI Traffic

2.18.1.1) Download the .zip file and install following the instruction of Readme file
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=177643>)

2.18.2) Scenery B1_v2 (Villa Pliniana)

2.18.2.1) Download the .zip file and install following the instruction of Readme file
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=181964>)

2.18.3) The Lario fleet

2.18.3.1) Download the .zip file and install following the instruction of Readme file
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=182420>)

2.18.4) The OldSteamer Patria

2.18.4.1) Download the .zip file and install following the instruction of Readme file
(<http://library.avsim.net/download.php?DLID=182823>)

Thank you in advance for your interest as well as for the comments and messages that will be transmitted (dva51@libero.it)

Have your nice VFR flights on Como's lake