

Salve Comandanti!

Mi sono permesso di fare un **tech tree per le navi italiane per World of Warships** e ve lo voglio proporre.

La mia idea è quella di discuterne innanzi tutto fra noi, trovare una proposta condivisa per poi proporlo sul forum del gioco e, perchè no, agli sviluppatori.

Ah una cosa prima di iniziare: per tradizione, nella marina italiana, le navi sono chiamate sempre al maschile.

Questo tech tree è fatto con alcuni criteri di base:

- **confronto con navi simili delle altre marine.** Il confronto l'ho fatto tenendo conto dei tre parametri di base della nave, ovvero **protezione, velocità e armamento**, non tenendo conto di altri, ancorchè importanti, fattori di efficacia della stessa (ad esempio la vulnerabilità oppure la precisione delle artiglierie oppure ancora la tenuta al mare...). Ho allora scelto di assegnare al *Vittorio Veneto* il livello 8, paragonandola alla *Bismark*; allo *Zara* sempre il livello 8, paragonandolo all'*Hipper* ecc. Come considerazione generale vale quella che vede le navi italiane generalmente più veloci ma meno protette rispetto alle simili delle altre marine. Questa considerazione non è sempre vera infatti, ad esempio, il *Montecuccoli*, il *Garibaldi*, lo *Zara* e lo stesso *Vittorio Veneto* avevano un livello di protezione in linea con quello delle navi della stessa categoria delle altre marine. Unica nave un pò fuori scala, se confrontata con gli altri livelli 10 dei destroyers, è l'*Attilio Regolo*, di cui parlerò dopo.
- **scelta della nave, fra quelle di una classe, del nome più conosciuto anche all'estero** (es. *Giulio Cesare* in luogo di *Conte di Cavour*); unica eccezione a questa regola è il *Vittorio Veneto*: nella stessa classe si poteva usare il *Roma*, ma non me la son sentita di metterla.
- Il passaggio da un livello all'altro e in funzione dell'**aumento delle dimensioni e delle prestazioni**; ho tenuto conto solo in parte della vera evoluzione temporale delle navi.

Nella tabella è presente, oltre ovviamente il **nome** della nave, l'anno di **entrata in servizio** (quasi sempre diverso da quello dell'impostazione e del varo), il **dislocamento** (ovvero il peso) **a pieno carico** espresso in tonnellate (indicativo delle dimensioni e della robustezza della nave, che nel gioco si traducono in *Hit Points*), la **velocità massima** espressa in nodi e infine l'**armamento principale**.

Nota 1: **Agordat**

Venne classificato incrociatore torpediniere; l'ho messo perchè è l'ultimo incrociatore con macchine alternative.

Nota 2: **Nino Bixio**

La prima nave a turbina della marina fu il *Quarto*, che fu una nave poco riuscita. Al *Quarto* seguì il *Bixio*, che venne classificato esploratore.

Nota 3: **Progetto Cuniberti 1903**

Vittorio Emanuele Cuniberti, ingegnere e colonnello del genio navale, fu il primo a pensare alla superiorità di una *corazzata monocalibra*. Il progetto del 1903 era una proposta per la Royal Navy.

Nota 4: **Venezia (ex Saida)**

Non avendo navi costruite in Italia adatte a questo tier costruite dopo il *Bixio*, ho scelto questo incrociatore che entrò nella Regia Marina dopo la I Guerra Mondiale come preda bellica.

Nota 5: **Dante Alighieri**

Prima corazzata monocalibra italiana! Esteticamente una bellissima nave. Ho visto dei tech tree dove non è stata considerata e questo è un assurdo. Oltretutto nel gioco, sempre come tier 4, c'è la *Nikolay I*, molto simile alla *Dante Alighieri*, progettata da Cuniberti.

Nota 6: **Ancona (ex Graudenz)**

Discorso simile al Venezia. Anche questa entrò nella Regia Marina dopo la I Guerra Mondiale come preda bellica. Nel gioco, sempre come tier 4, c'è il tedesco *Karlsruhe*, che era molto simile al *Graudenz*.

Nota 7: **Giulio Cesare**

La nave entrò in servizio nel 1914. Nel 1937 venne completato il suo rifacimento e i dati presenti nella tabella sono riferiti alla nave dopo i lavori di modernizzazione.

Nota 8: **Carabiniere**

La nave apparteneva alla classe *Soldati*. I caccia di questa classe avevano un armamento generalmente costituito da 4 cannoni da 120 mm, più un obice, sempre da 120 mm, per il tiro notturno illuminante. Vista la completa inutilità di questo'ultimo, su quasi tutte le unità venne sostituito con altro armamento antiaereo o, come nel caso del Carabiniere, con un altro cannone da 120 mm, portando il totale di questi a 5.

Nota 9: **Giovanni da Verazzano**

La nave apparteneva alla classe *Navigatori*. La nave entrò in servizio nel 1929. Nel 1938, visti i gravi problemi di stabilità, venne modificata, come quasi tutte quelle della sua classe, diventando più stabile ma molto più lenta: 28 nodi anziché 38. I dati in tabella sono quelli della nave prima delle modifiche.

Nota 10: **Comandanti III Serie**

La Regia Marina decise che si doveva dotare di una nuova e più potente classe di ct dopo quelli della classe *Soldati* e vennero progettati i ct della classe *Comandanti Medaglie d'Oro*. Sarebbero dovute essere 20 unità, da costrirsi in tre serie. La terza serie sarebbe dovuta essere la migliore, con, fra i vari miglioramenti, 5 ottimi (finalmente!) cannoni da 135 mm. Solo alcune unità vennero impostate e solo uno, il *Comandante Margottini*, varato, ma non venne mai completato.

Nota 11: **Attilio Regolo**

Per combattere le ultime classi di grossi ct francesi, la Regia Marina decise di costruire delle navi, che prima vennero classificati esploratori e successivamente incrociatori leggeri: la classe *Capitani Romani*. In effetti si trattava di super-caccia, infatti, come tutti i caccia, non avevano corazzatura.

Nel gioco sarebbero paragonabili soltanto ai *Khabarovsk* russi, tutti gli altri tier 10 risulterebbero inferiori, tranne che per i siluri.

Nota 12: ?

Cosa mettere come tier 9 e 10 nelle categorie delle navi da battaglia e incrociatori?

Ci sarebbero solo progetti. Ho letto di vari progetti: delle Littorio ingrandite con 12 cannoni da 381 mm oppure con 9 da 406 mm, degli incrociatori progettati per la marina russa con 9 cannoni da 203 mm... Su internet ci sono anche molti disegni di fantasia: occhio alle bufale tipo *Reggiane 2007*.

Navi premium

Ct Leone

1924 – 2203 – 31 n – 8x120 + 6x533

Classe di ct che inizialmente vennero classificati come esploratori; sono state navi un pò lente ma bene armate.

Penso che sarebbe un buon caccia tier 6: meno veloce degli altri pariclasse ma comunque più armato.

NB Roma

1940 - 45752 t – 30n - 9x381

Stessa classe della Vittorio Veneto. Penso che comunque finirei per comprarla.

Ovviamente tier 8.

Salute a tutti!!!