

Come far funzionare AutoFCS su Orbiter 2010 **Step by Step**

Installazione su Orbiter Vergine (Senza Shuttle Fleet)

- Installare (o essersi assicurati di aver installato bene) AutoFCS;
- Attivare il modulo AutoFCS;
- Aprire il file **Orbiter.cfg** e recarsi nella linea "**EchoAllParams**" e al posto di **FALSE** inserire **TRUE**;
- Salvare il file appena modificato;
- Selezionare una base dalla cartella **Config./Earth/Base** (Es: Canaveral).
- Aprire il file **Canaveral**;
- Copiare la linea "Location= **-80.675000 +28.520800**";
- Chiudere **Canaveral**;
- Copiare l'intero file Canaveral e metterlo nella cartella principale **Config**;
- Aprire il file Canaveral appena copiato, e mettere un punto e virgola (;) davanti alla linea di Location;
- Aprire il file **Earth.cfg**;
- Inserire nella zona **DIR Earth/Base** il nome della base da voi scelta (In questo caso Canaveral) seguita da due punti e le coordinate di **Location**:

Canaveral: = -80.675000 +28.520800
- Eseguire la stessa procedura per le altre basi (Compresa ASVI);
- Aprire Orbiter e selezionare uno scenario in orbita;
- Premere **F4** e selezionare **AutoFCS**;

Fine

Installazione su Orbiter con Shuttle Fleet

Allora eseguire queste procedure

- Cambiare **EchoAllParams** da **FALSE** a **TRUE**;
- Aprire la base **Canaveral** e copiare la linea **Location**;

- Incollare la linea Location precedentemente copiata, nel file **Earth.cfg** sezione **DIR Earth/Base**, con il suffisso "**KSC**".

KSC: -80.675000 +28.520800

EDW: -117.838620 +34.918400

- Fare la stessa cosa anche con Edwards (Con il suffisso "**EDW**").
- Selezionare uno scenario da Shuttle Fleet (es: STS-1 Final Pass) e apri **AutoFCS** con **F4**.

Installazione per D3D9

- Aprire il file **Orbiter.ng_exe** e cambiare l'**EchoAllParams** da **FALSE** a **TRUE**;
- Seguire le stesse procedure spiegate nei precedenti punti (Se possedete Shuttle Fleet oppure no).

Apollo 18